

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы алгоритмизации и программирования

название учебной дисциплины

1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Учебная дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования» принадлежит к общепрофессиональному циклу.

2. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК.1 ОК.2 ОК.3 ОК.9 ПК 1.1 ПК 1.4	- работать в среде программирования работать в среде программирования; - реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования; - использовать языки программирования высокого уровня	- базовые конструкции изучаемых языков программирования; этапы решения задач на компьютере; - типы данных; - базовые конструкции изучаемых языков программирования; - принципы структурного и модульного программирования; - принципы объектно-ориентированного программирования

3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины

Максимальная учебная нагрузка обучающегося 113 часов.

4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной деятельности	Объем часов
Объем образовательной программы	113
Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем	113
в том числе:	
- теоретическое обучение	52
- лабораторные работы (если предусмотрено)	-
- практические занятия (если предусмотрено)	48
- курсовая работа (проект) (если предусмотрено)	-
- самостоятельная работа	9
- промежуточная аттестация (дифференцированный зачет)	4

5. Содержание дисциплины

Введение

Раздел 1. Основы алгоритмизации

Тема 1.1. Алгоритмы. Базовые конструкции структурного программирования

Тема 1.2 Логические основы алгоритмизации

Раздел 2 Основы программирования

Тема 2.1 Языки и системы программирования

Тема 2.2 Базовые средства языка

Тема 2.3 Линейная программа

Тема 2.4 Условный оператор

Тема 2.5 Операторы цикла

Тема 2.6 Массивы

Тема 2.7 Строки

Тема 2.8 Модульное программирование

Тема 2.9 Организация ввода-вывода данных. Работа с файлами

Раздел 3. Объектно-ориентированное программирование

Тема 3.1 Тема 3.1 Основные принципы объектно-ориентированного программирования (ООП)

Тема 3.2 Структуры. Классы

Тема 3.3 Наследование